

S.E.

# Programar con Python

---

**Nivel inicial**  
**Clase 3**

```
edit Selection View Go Run ... entrega final
PFI_Sylvina_Enriquez.py funciones.py X
funciones.py > registrar_productos
30 def crearTabla(nombreBdD):
42     # Confirmar la creación de la tabla y cerrar la conexión
43     conexion.commit()
44     print(Fore.GREEN+"\nLa tabla Productos fue creada con éxito.\n"+Style.RESET_ALL)
45     conexion.close()
46
47     #-----
48     # acá comienzan las definiciones de las funciones del menú principal
49     #-----
50     # esta función limpia la pantalla y muestra un nuevo título por la opción elegida
51     def titulo(numero,descripcion):
52         system("cls")
53         print(Fore.BLUE + Back.BLACK+f" OPCIÓN ELEGIDA: {numero} - {descripcion}\n"+Style.RESET_ALL)
54
55     #-----
56     def registrar_productos():
57         titulo(1,"REGISTRAR PRODUCTO/S")
58         cant=validar_positivo(int(input("¿cuántos productos registrará?: ")))
59         (conexion,cursor)=conectar()
60         for i in range(0,cant):
61             nombre=input(f"Ingresar el nombre del producto {i+1}: ")
62             while producto_existente(cursor,nombre):
63                 print(Fore.RED+"El producto ya se encuentra registrado. Se debe cambiar el nombre")
64                 nombre=input(f"Ingresar el nombre del producto {i+1}: ")
65             descripcion=input("Ingresar una descripción del producto: ")
66             cantidad=validar_positivo(int(input(f"Ingresar la cantidad en stock del producto {nombre}: "))
67             precio=validar_positivo(float(input(f"Ingresar el precio de cada {nombre}: ")))
68             categoria=input(f"Ingresar la categoría de {nombre}: ")
69             print("")
70             #se conecta a la base de datos 'local'
71             cursor.execute(f"INSERT INTO productos (nombre,descripcion,cantidad,precio,categoria)
72             #se suben los datos a la base de datos 'externa'
73             conexion.commit()
```

# Contenido

- **ESTRUCTURAS DE CONTROL**
  - **Condicionales simple, doble, anidado y múltiple**

# ESTRUCTURAS DE CONTROL

PERMITEN DEFINIR EL COMPORTAMIENTO EN FUNCIÓN DE LOS EVENTOS Y CONDICIONES QUE SE VAN PRESENTANDO EN NUESTRO PROBLEMA.

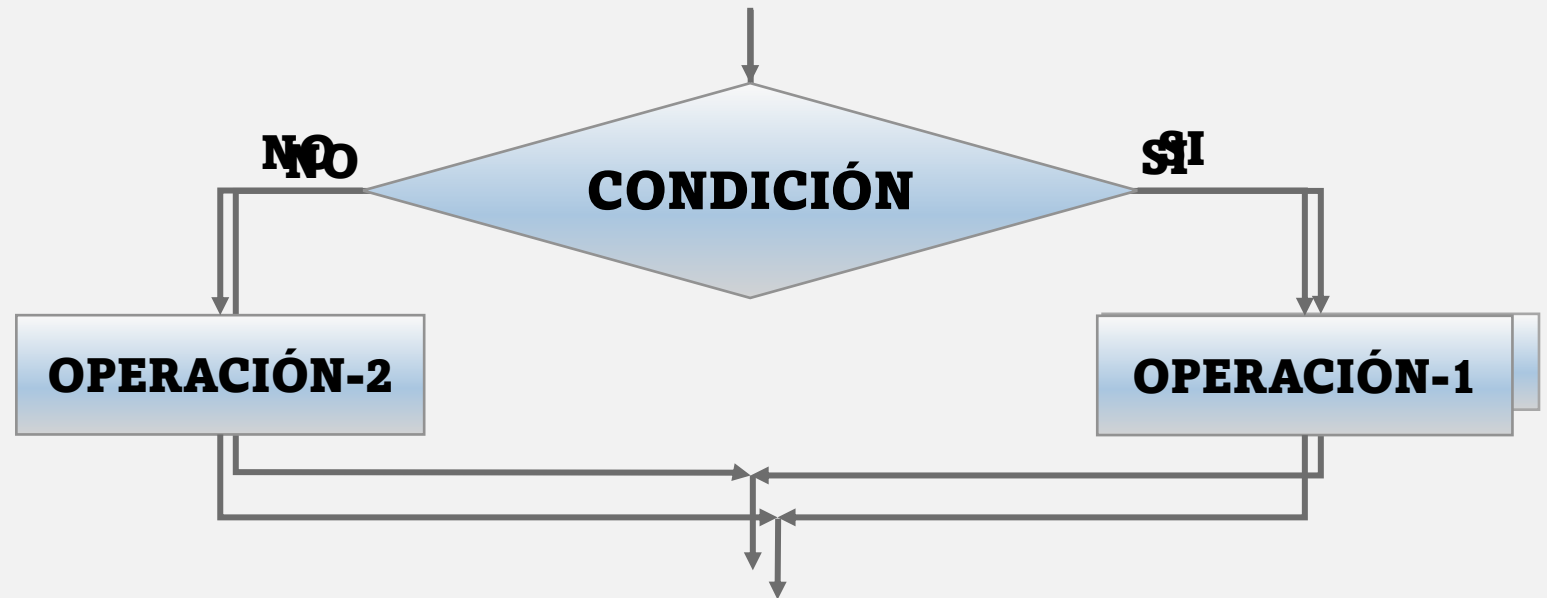
## CONDICIONALES

SIMPLE

DOBLE

ANIDADO

MÚLTIPLE



Ejemplo: Si llueve me quedo en mi casa, caso contrario, voy al cine.  
Ejemplo: Si llueve entonces el cielo está nublado

# ESTRUCTURAS DE CONTROL

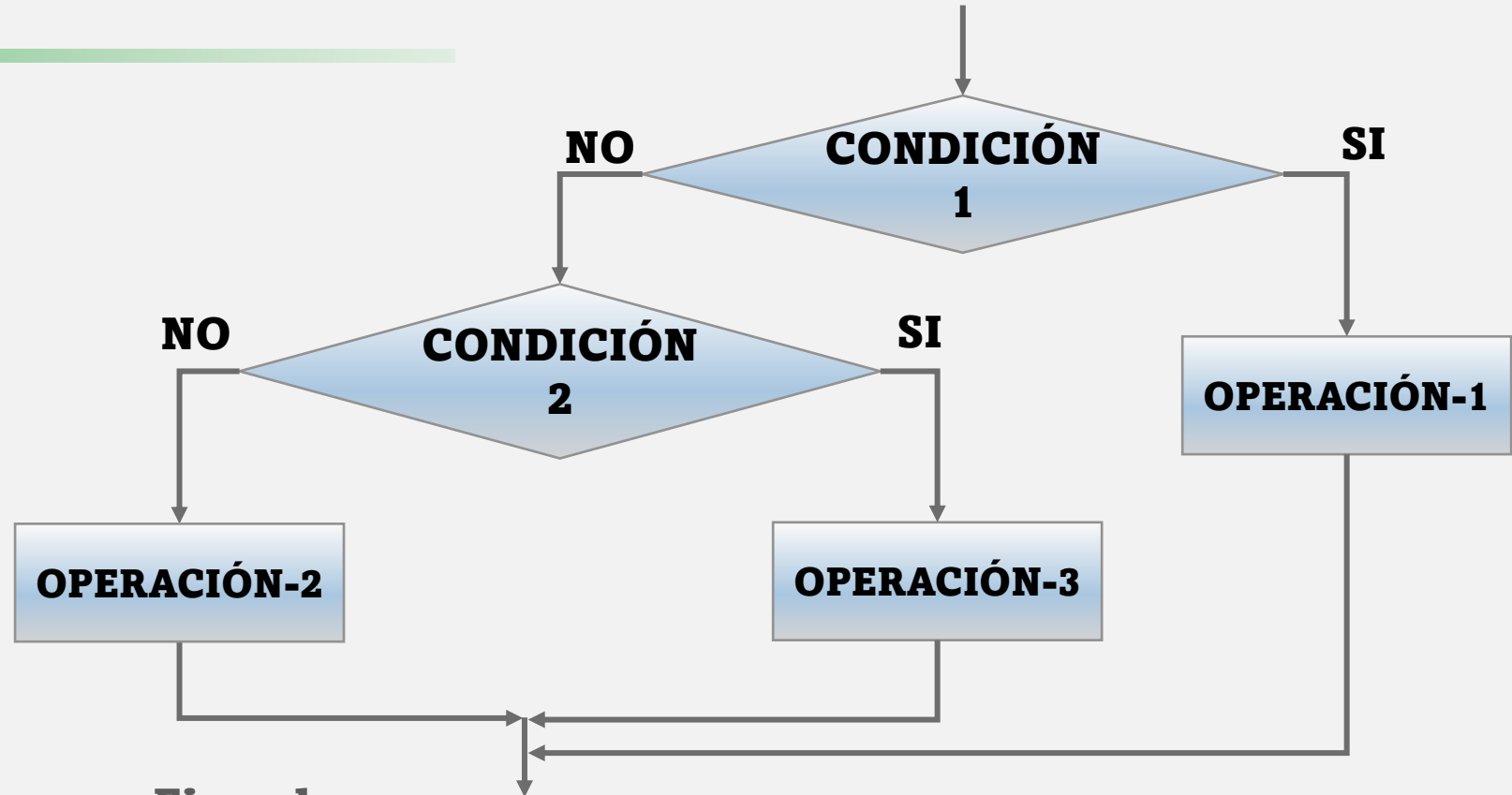
## CONDICIONALES

SIMPLE

DOBLE

ANIDADO

MÚLTIPLE



Ejemplo:

Si llueve me quedo en mi casa, caso contrario, si tengo dinero voy al cine y si no lo tengo voy al parque.

# ESTRUCTURAS DE CONTROL

## CONDICIONALES

### MÚLTIPLE

**Ejemplo:**

**Tiro un dado y decido qué hacer.**

**Si sale:**

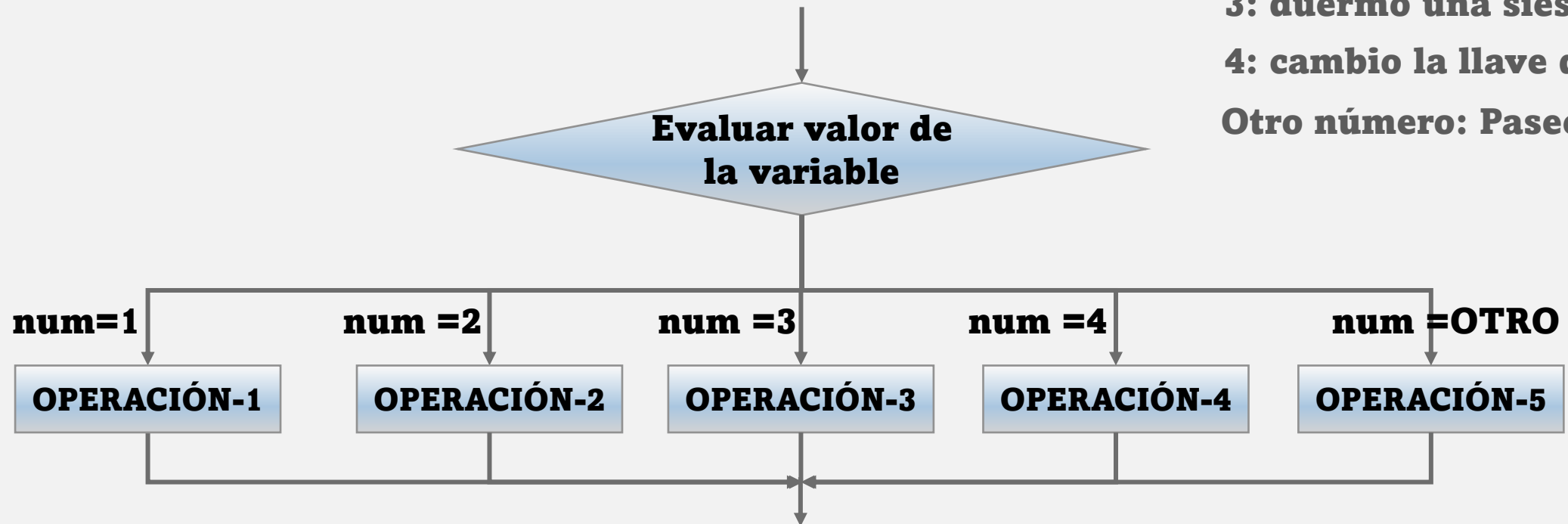
**1: lavo la ropa**

**2: veo tele**

**3: duermo una siestita**

**4: cambio la llave de paso**

**Otro número: Paseo**



# EJERCICIOS

---

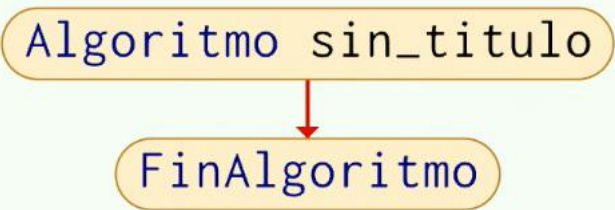
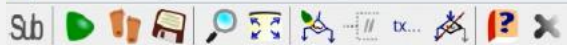
- 3.1:**      **Dados tres ángulos determinar si se forma un triángulo e imprimir una leyenda según sea: "Forman triángulo" o "No forman triángulo".** (la suma de los ángulos debe ser igual a  $180^\circ$ )
- 3.2:**      **Dado un triángulo representado por sus lados L1, L2 y L3 determinar e imprimir una leyenda según sea: equilátero, isósceles o escaleno.**  
(equilátero: tres lados iguales, isósceles: dos lados iguales y uno distinto, escaleno: tres lados distintos)
- 3.3:**      **Preguntar, por teclado, la nota que una estudiante obtuvo en un parcial e informar la calificación según la siguiente tabla.**
- 0, 1, 2, 3:** Desaprobado
  - 4, 5:** Aprobado
  - 6, 7:** Bueno
  - 8, 9:** Distinguido
  - 10:** Sobresaliente
-

# EJERCICIO 3.1.

---

**Dados tres ángulos determinar si se forma un triángulo e imprimir una leyenda según sea: "Forman triángulo" o "No forman triángulo".** (la suma de los ángulos debe ser igual a  $180^\circ$ )

---



comandos y estructuras

# EJERCICIO 3.2:

---

**Dado un triángulo representado por sus lados L1, L2 y L3 determinar e imprimir una leyenda según sea: equilátero, isósceles o escaleno.**

(equilátero: tres lados iguales, isósceles: dos lados iguales y uno distinto, escaleno: tres lados distintos)

---



<sin\_titulo> x

```

1 Algoritmo sin_titulo
2
3 FinAlgoritmo
4

```

Comandos

- Escribir
- Leer
- Asignar
- Si-Entonces
- Según
- Mientras
- Repetir
- Para
- Función

Ejecución Paso a Paso

# EJERCICIO 3.3:

---

**Preguntar, por teclado, la nota que una estudiante obtuvo en un parcial e informar la calificación según la siguiente tabla.**

**0, 1, 2, 3:** Desaprobado

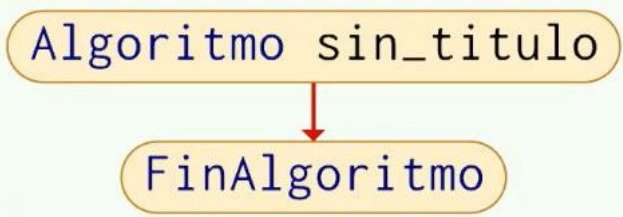
**4, 5:** Aprobado

**6, 7:** Bueno

**8, 9:** Distinguido

**10:** Sobresaliente

---





---

Si te quedó alguna duda: ¡ mandame un mail a [cursos.se.programar@gmail.com](mailto:cursos.se.programar@gmail.com) indicando la clase y la pregunta!